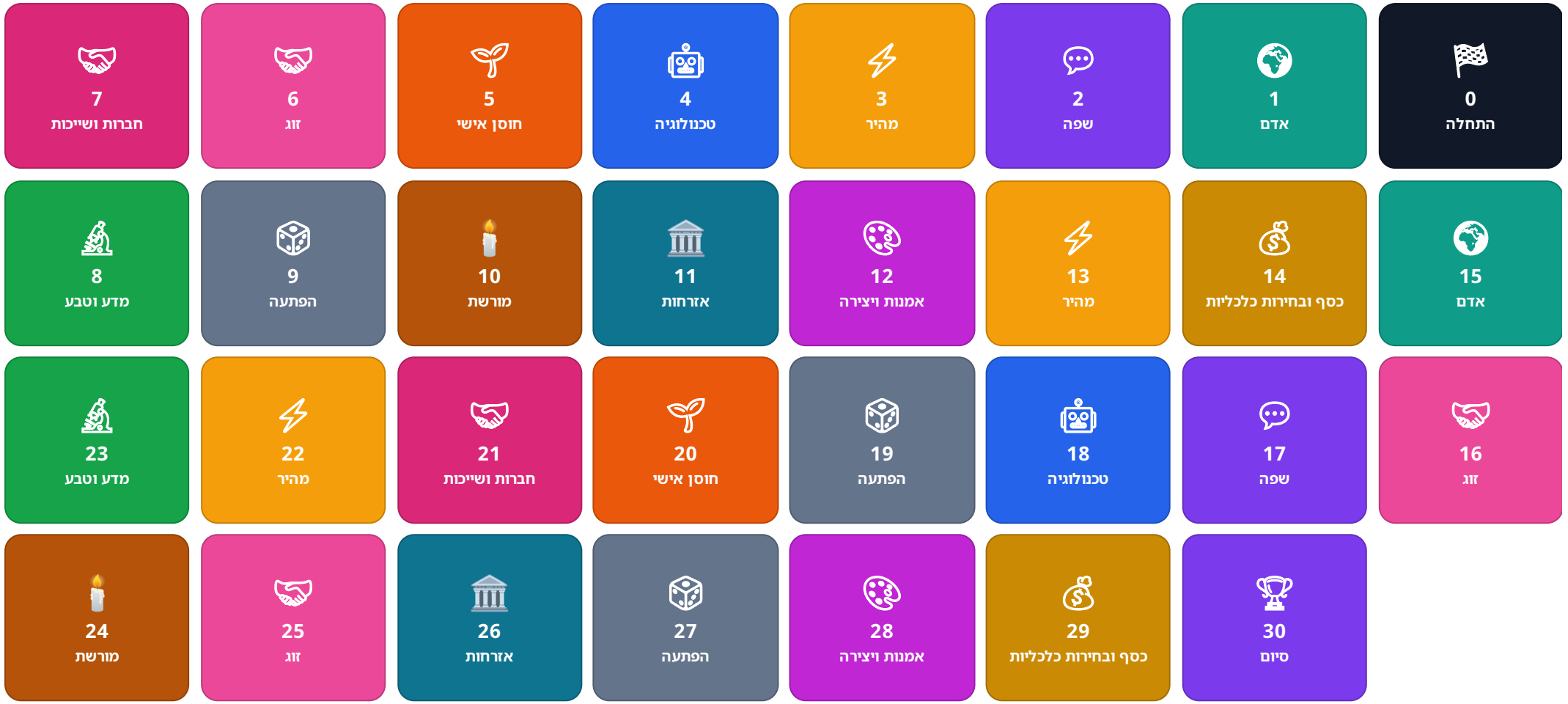
מסלול השיח – לוח המשחק



מקרא: אדם, סביבה ומרחב · שפה, מילים וכוחן · טכנולוגיה, עתיד ואנושיות · חוסן אישי, בחירה ומנהיגות · חברות ושייכות · מדע וטבע · מורשת, חגים ומשפחה · אזרחות, כללים וקהילה · אמנות ויצירה · כסף ובחירות כלכליות · מהיר · זוג · הפתעה

מסלול השיח

משחק לוח ל־2–4 שחקנים או קבוצות · 20–40 דק׳ · כל רמה

תלמיד | מורה

חוקי המשחק

1. מניחים את האסימונים על 🏁.
2. בתורכם מטילים קובייה (מודפסת או מקוונת באתר) ומתקדמים.
3. משבצת צבעונית – שולפים קלף מאותו תחום (מחפיסת הקלפים של הרמה שלכם) ועונים על השאלה המרכזית או על שאלת המשך.
4. ⚡ / 🤝 / 🎲 – שולפים כרטיס משימה מהסוג המתאים (בעמוד הבא).
5. "אני עובר/ת" מותר תמיד – שולפים קלף אחר.
6. המשחק נגמר כשמישהו/י מגיע/ה ל־🏆. בסוף – כל אחד/ת אומר/ת איזו שאלה הכי נשארה בראש.

מהיר ⚡ | מסלול השיח

⚡ ענו במשפט אחד: מה המילה שהכי מתאימה להיום שלכם?

מהיר ⚡ | מסלול השיח

⚡ תוך 10 שניות: שלושה דברים שגורמים לכם לחייך.

מהיר ⚡ | מסלול השיח

⚡ השלימו: "הייתי רוצה ללמוד איך..."

מהיר ⚡ | מסלול השיח

⚡ בחרו צבע שמתאר את הכיתה שלנו – ולמה?

מהיר ⚡ | מסלול השיח

⚡ מקום אחד שהייתם רוצים לבקר בו – במילה אחת.

מהיר ⚡ | מסלול השיח

⚡ סיימו את המשפט: "חבר/ה טוב/ה הוא/היא..."

זוג 🤝 | מסלול השיח

🤝 שאלו את השחקן/ית מימינכם שאלה – והקשיבו לתשובה עד הסוף.

זוג 🤝 | מסלול השיח

🤝 אמרו מחמאה אמיתית לשחקן/ית משמאלכם.

זוג 🤝 | מסלול השיח

🤝 מצאו עם שחקן/ית אחר/ת דבר אחד משותף ודבר אחד שונה.

זוג 🤝 | מסלול השיח

🤝 בחרו יחד קלף, וכל אחד/ת עונה במשפט.

זוג 🤝 | מסלול השיח

🤝 ספרו לשחקן/ית מולכם על משהו שלמדתם השבוע.

זוג 🤝 | מסלול השיח

🤝 המציאו יחד כותרת לסיפור של המשחק עד עכשיו.

הפתעה | מסלול השיח

אמרו מילה שאתם אוהבים – והתקדמו 2.

הפתעה | מסלול השיח

הקשבתם יפה? התקדמו 1.

הפתעה | מסלול השיח

"כישלון כמנוף" – חזרו 2, ובתור הבא התקדמו 3!

הפתעה | מסלול השיח

שאלו שאלה שאין לה תשובה אחת – והתקדמו 3.

הפתעה | מסלול השיח

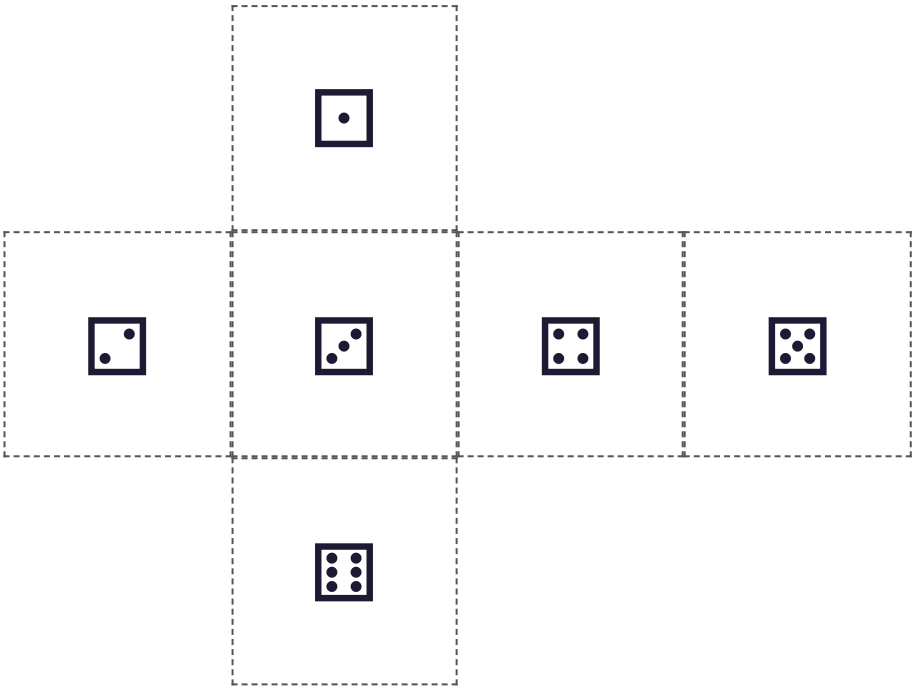
עזרו למישהו/י לענות על קלף – ושניכם מתקדמים 1.

הפתעה | מסלול השיח

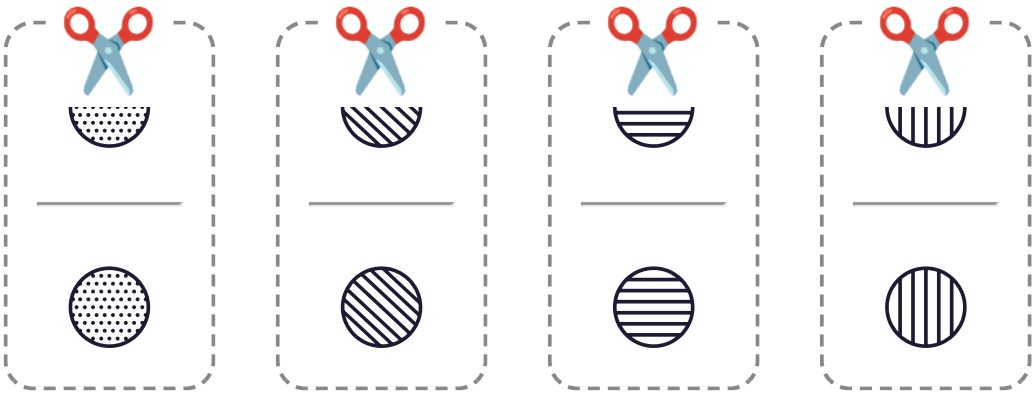
קחו נשימה עמוקה. השאירו כאן תור אחד.

קובייה לגזירה וקיפול

גזרו לאורך הקו המקווקו, קפלו והדביקו.



אסימונים



גזרו, קפלו לאורך הקו האמצעי והעמידו.